Universidad Católica De Costa Rica

Anselmo Llorente Y La Fuente

Bachillerato Ingeniería En Sistemas

Introducción A La Programación

Tabla de Calificaciones Numéricas

Profesor: Andrés Jiménez L

Responsable: Carlos Alonso Núñez Bejarano

Sede San Carlos

03-04-2016

Contenido

[Resumen ejecutivo 3](#_Toc447490769)

[Descripción breve 4](#_Toc447490770)

[Abstrac 5](#_Toc447490771)

[Objetivo general 7](#_Toc447490772)

[Objetivos específicos 7](#_Toc447490773)

[Desarrollo 9](#_Toc447490774)

[Conclusión 11](#_Toc447490775)

[Recomendaciones 12](#_Toc447490776)

[Cronograma 13](#_Toc447490777)

[Referencias 14](#_Toc447490778)

[Bitácora 15](#_Toc447490779)

# Resumen ejecutivo

En este proyecto trata de desarrollar un algoritmo donde vamos a crear una tabla de calificaciones numéricas.

Al igual que desarrollar un Pseudocódigo en Sublime Text y si es el caso de generar un nuevo pseudocódigo del proyecto pero utilizando el bucle While-Do (Mientras, Haga); y aso lograr crear con ese bucle, un nuevo diagrama de flujo.

Por otra parte tendremos que aprender utilizar el programa llamado GitHub de la manera adecuada porque todo el trabajo realizado deberá de ser subido por medio de commits, pero para que este trabajo sea subido se deberá crear un repositorio de primero para poder subirse y el primer commit y este deberá ser sincronizado, este trabajo debe constar con al menos cinco commits.

En el momento que comencé hacer el proyecto se me hizo un poco difícil pero con el tiempo de practicar y logre corregir mis errores en los cuales estaba haciendo en el diagrama

Aunque este proyecto nos haiga costado y a la vez es cansado creo que al haberlo hecho esto nos ayudara en dichos proyectos a futuro.

En lo personal ha sido agradable poder realizar dicho proyecto.

# Descripción breve

El objetivo de este proyecto es realizar un algoritmo donde podamos desarrollar un diagrama de flujo que consiste en representar gráficamente un algoritmo

Desarrollaremos un esquema para representar gráficamente un algoritmo donde vamos a crear una tabla de calificaciones numéricas.

Al igual que un Pseudocódigo en Sublime Text y si se pudiera generar un nuevo pseudocódigo del proyecto pero utilizando el bucle While-Do (Mientras, Haga); y crear con ese bucle, un nuevo diagrama de flujo.

Por otra parte tendremos que aprender utilizar el programa llamado GitHub de la manera adecuada porque todo el trabajo realizado deberá de ser subido por medio de commits.

# Abstrac

The objective of this project is to perform an algorithm where we implement all our knowledge given so far where we can develop a flow chart that is to plot events, situations, movements or relationships of all kinds, through symbols.

The various operations that make up a procedure or part of this is graphically expressed by setting their chronological sequence. According to its form or purpose, may contain additional information about the method of execution of operations.

This algorithm we will do this using the kidnapper where we will create our first table of numerical marks using Simple Selection, It is assumed that the note is between 1 and 20, which specifies that we will give a variable a function " Enter a note " after that to say more Note equal to nineteen and less Note equal to twenty If yes Note A if not otherwise so that more equal Note and Note sixteen and less equal to eighteen

And so it will run its course until another note is given with a good result and will also include another diagram but using the loop While- Do.

This serves to quickly visualize the parts of that process steps until the final result,   
clear these diagrams should be performed first by a pseudocode which could not be performed by which it was developed at a certain time determined which includes a pseudocode with the While loop -Do.

This work is not just about making flowcharts and pseudocode once completed this should be sub - versioned in GitHub, so this work which should create a repository first to climb and the first commit and this must be synchronized this work must contain at least five committers.

This work should have a written part which explained everything what we have done in our work that developed in as short a time as possible as it is to develop these diagrams and pseudocode this writing also it must be uploaded to GitHub.

Therefore, all work should be done by Professor Andrew Jimenez and should be sent to the teacher in a compressed file that says project introduction to programming Name Surname Mail Catholic university.

# Objetivo general

Determinar mediante la creación de un diagrama de flujo que permita convertir calificaciones numéricas.

## Objetivos específicos

Realizar una investigación sobre cómo crear un diagrama para convertir calificaciones numéricas.

Aplicar las soluciones encontradas para solucionar los errores.

Desarrollar pseudocódigos adecuados para la creación de diagrama de flujo.

#### INTRODUCCIÓN

El objetivo de este documento es investigar y obtener un mayor conocimiento en lo que respecta a realizar una tabla de calificaciones.

A lo largo de este documento desarrollaremos diferentes términos relacionados con la tabla de calificaciones numéricas, como por ejemplo Nota˃=19 AND Nota˂=20 etc.

Es de suma importancia desarrollar dicho tema, porque es un tema que nos concierne en la realización gráficamente los pasos o [procesos](http://www.monografias.com/trabajos14/administ-procesos/administ-procesos.shtml#PROCE) a seguir para alcanzar la solución porque su correcta [construcción](http://www.monografias.com/trabajos35/materiales-construccion/materiales-construccion.shtml) es sumamente importante para crear una Tabla de Calificaciones Numéricas y más específicamente en el curso Introducción a la Programación que estamos cursando actualmente.

Según lo descrito anteriormente se realizara un documento investigativo y una defensa del proyecto, con el fin de aclarar el panorama sobre dicho tema y por consiguiente esclarecer posibles dudas que puedan surgir.

# Desarrollo

En este proyecto nos ponemos a prueba en desarrollar un algoritmo donde ponemos aprueba los conocimientos adquiridos en el curso. Se basan en la utilización de diversos símbolos para representar operaciones específicas, es decir, es la representación gráfica de las distintas operaciones que se tienen que realizar para resolver un problema, con indicación expresa el orden lógico en que deben realizarse.

Desarrollaremos un esquema para representar gráficamente un algoritmo donde vamos a crear una tabla de calificaciones numéricas donde se especifica que le daremos una función particularmente “Introduzca una nota” luego se le asignara a la variable que diga Nota˃=19 AND Nota˂=20 si es si “Nota A” si es no “De lo contrario”; de esta manera Nota˃=16 AND Nota˂=18 y así sucesivamente.

Al igual que desarrollar un Pseudocódigo en Sublime Text y si es el caso de generar un nuevo pseudocódigo del proyecto pero utilizando el bucle While-Do (Mientras, Haga); y aso lograr crear con ese bucle, un nuevo diagrama de flujo.

Este dicho diagrama o problema deberá ser realizado utilizando la herramienta de Raptor y que sea entendible para así tener una mejor suposición de lo que estamos haciendo, unos de

los mayores retos para realizar este diagrama fue encontrar la manera de hacerlo ya que cabe la posibilidad de poder hacerlo de distintas maneras pero encontrar la mejor y la manera correcta de crearlo ese ha sido nuestro gran reto.

Por otra parte tendremos que aprender utilizar el programa llamado GitHub de la manera adecuada porque todo el trabajo realizado deberá de ser subido por medio de commits, pero para que este trabajo sea subido se deberá crear un repositorio de primero para poder subirse y el primer commit y este deberá ser sincronizado, este trabajo debe constar con al menos cinco commits.

Para obtener una ayuda de cómo realizar el trabajo deberé informarme más sobre el proyecto a realizar una de las tantas maneras de que se puede hacer seria buscando tutoriales en internet y soluciones adecuadas que me logren ayudar a resolver los problemas que se me presentaran a la hora de realizar el trabajo.

Luego de haber realizado el diagrama se logró obtener el buen funcionamiento a pesar de realizar algunos cambios como de cambiar de utilizar el símbolo “Input” por “Output” y de también cambiar en el final del diagrama de While-Do quitarle el “Fin” por “Usted tiene un problema” del diagrama talvez se le podrían mejorar cosas como a la hora de dar la respuesta de utilizar mejores expresiones para estar a grado con lo que se hace y con lo que se desea realizar.

En el momento que comencé hacer el proyecto se me hizo un poco difícil pero con el tiempo de practicar y logre corregir mis errores en los cuales estaba haciendo en el diagrama

Aunque este proyecto nos haiga costado y a la vez es cansado creo que al haberlo hecho esto nos ayudara en dichos proyectos a futuro.

En lo personal ha sido agradable poder realizar dicho proyecto.

# Conclusión

Esta investigación tuvo como objetivo principal que nosotros los estudiantes del curso de Introducción a la programación investigáramos o conociéramos más profundamente como realizar diagramas de flujos, todo esto nos permitió obtener importantes datos estadísticos que serán de gran utilidad en el futuro en el que nos desempeñemos como futuros profesionales en ingeniería de sistemas.

En nuestro caso en específico nos permitió conocer u obtener resultados sobre porque la creación de la Tabla de calificaciones numéricas.

Los diagramas de flujo son importantes porque nos facilita la manera de representar visualmente el flujo de datos por medio de un sistema de tratamiento de información, en este realizamos un análisis de los procesos o procedimientos que requerimos para realizar un programa o un objetivo.

Todo anteriormente mencionado da como resultado una experiencia enriquecedora para cada uno de nosotros como estudiantes ya que gracias a esta investigación ya tenemos más claro el cómo poder diagnosticar los posibles problemas que se encuentran al realizar un diagrama.

# Recomendaciones

Conviene realizar un diagrama de flujo que describa el proceso real y no lo que está escrito sobre el mismo tipo (lo que se supone que debería ser el proceso).

Si hay operaciones en el diagrama que no siempre se realizan, anotar las excepciones en el diagrama.

Probar el diagrama de flujo tratando de realizar el proceso como esta descrito en el mismo para verificar que todas las operaciones son posibles tal cual figuran en el diagrama.

Si se empieza a realizar cambios al proceso, entonces se debe hacer un diagrama adicional con los cambios propuestos.

# Cronograma

El día 05 – 03 - 2016 busque la información para realizar el trabajo.

El día 08 – 03 -2016 empecé a realizar el trabajo.

El día 21-03-2016 envié el primer avance.

El día 19-03-2016 comencé hacer commits.

El día 20-03-2016 comencé con el escrito el escrito.

El día 29-03-2016 subí un commit.

El día 03-04-2016 subí un commit, por consiguiente corregir posibles errores y enviar proyecto completo.

# Referencias

Castillo, M. (2004). Guía para la formación de proyectos de investigación. Bogotá,

CO.: Cooperativa Editorial Magisterio.

# Bitácora

El día 05-03-2016 a las 9:00a.m a 12:00 m.d busque la información para realizar el trabajo.

El día 08-03-2016 4:00p.m a 7:00p.m empecé a realizar el trabajo.

El día 21-03-2016 8:00p.m a 8:30p.m envié el primer avance.

El día 19-03-2016 8:00a.m a 6:00p.m comencé hacer commits

El día 20-03-2016 9:00a.m a 3:00p.m comencé con el escrito el escrito

El día 29-03-2016 10:00a.m a 10:30a.m subí un commit

El día 03-04-2016 2:00p.m a 11p.m subí un commit, por consiguiente corregir posibles errores y enviar proyecto completo